Identitätsdiebstahl

Hanna Balogh, Omran Hassoun, Lukas Wehner, Florian Brändle, Allgemeine Informatik

DHBW Duale Hochschule Baden-Württemberg

Projektbeschreibung (inkl. Zielsetzung und methodische Vorgehen)

Das Projekt beschäftigt sich mit Identitätsdiebstahl im Metaverse. Dazu werden alle notwendigen Fachbegriffe hinreichend definiert und die Korrelation zur Realität untersucht. Das Ziel ist, Ursachen und Auswirkungen von Identitätsdiebstahl im Metaverse und in der realen Welt zu identifizieren.

Thesen zum Metaverse:

- Smart Contract für Eigentum
- Währung: MetaCoin (verdienen und kaufen) (Kryptowährung)
- virtuelles Leben: Arbeit, Freizeit, Trading usw. (nicht ausschließlich Entertainment)
- zentrale Gesetzgebung (Kontrolle: Techkonzerne)
- zentrale Instanz
- virtuelle Wirtschaft

Definitionen:

Identität:

„ […] die völlige Übereinstimmung einer Person oder Sache mit dem, was sie ist oder als was sie bezeichnet wird“ [1]

Identitätsdiebstahl:

„ […]
a. Anonymisierung des Täters.
b. Ausnutzung der Bekanntheit und Reputation des Betroffenen.
c. Schädigung des Ansehens und Integrität des Betroffenen.
d. Die externe Form ist die Identitätsübernahme, bei der die soziale Rolle eines Dritten vollständig übernommen wird.
e. Eine äußerliche Identitätstäuschung liegt vor, wenn die Nutzung fremder Identitätsmerkmale einverständlich erfolgt.“ [2]

Annahmen zu Straftaten (Verknüpfung zu realer Welt):

Kriminalität im Metaverse wirkt sich auch auf die Realität aus durch entsprechende Strafen. Die Bestrafung wird dabei sowohl im Metaverse als auch in der Realität ausgeführt. Freiheitsstrafen in der realen Welt werden zusätzlich durch einen zeitlich angepassten Ban im Metaverse erweitert. Techkonzerne erstellen eine eigene AGB, die innerhalb des gesamten Metaverses gilt (unabhängig vom Land).

Ursachen:

- Finanzielle Anreize (Geld, Patente, Wissen, Geschäftsgeheimnisse, Wirtschaftsspionage)
- Emotionale Anreize (Eifersucht, Rache, Spaß, Skills beweisen)

Durchführung:

- Spionage
- Erpressung
- Social Engineering
- Mit Gewalt (foltern)
- Hacking

Auswirkungen im Metaverse:

- Verlust der Integrität
- Finanzieller Verlust
- Eingeschränktes Leben

Auswirkungen in der realen Welt:

- Verlust der Integrität
- Finanzieller Verlust
- Emotionaler Verlust
- Temporärer/ Permanenter Verlust vom Metaverse-Account
- Eingeschränktes Leben

Identitätsdiebstahl

- Geschädigter verliert die Identität
- Geschädigter hat kein Zugriff mehr auf den Account

Identitätsmissbrauch

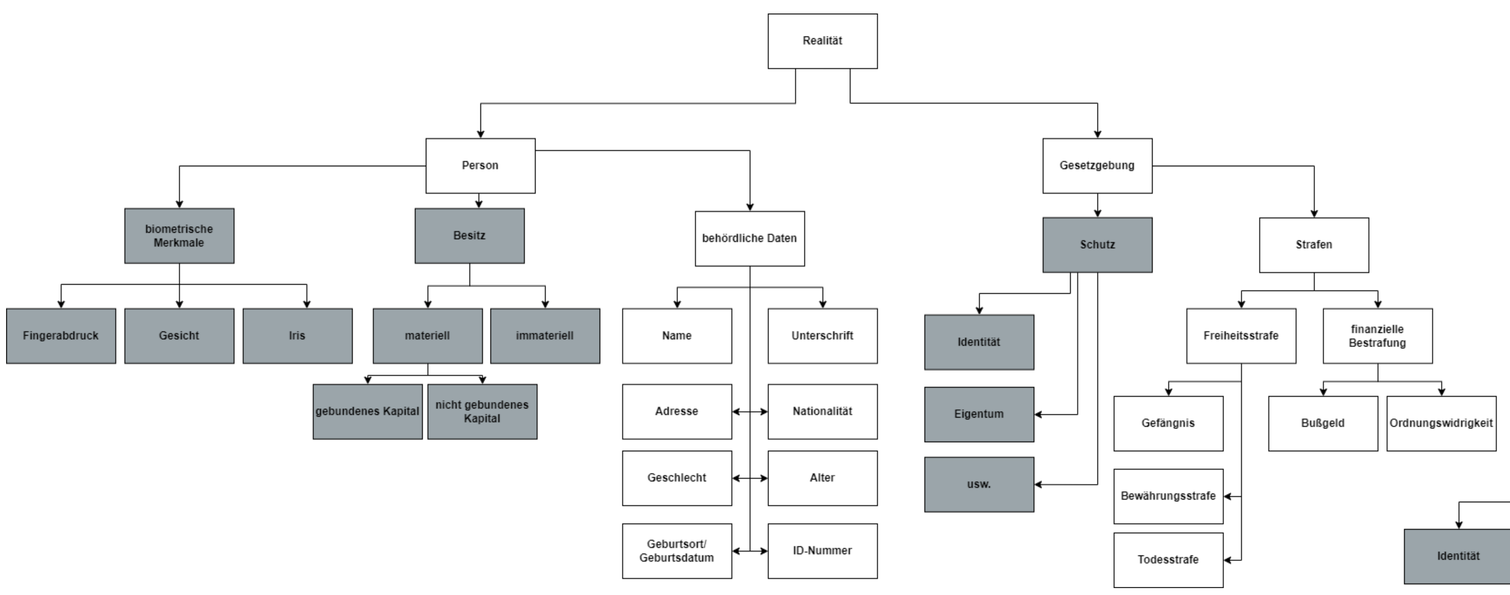
- Geschädigter hat noch Zugriff auf den Account

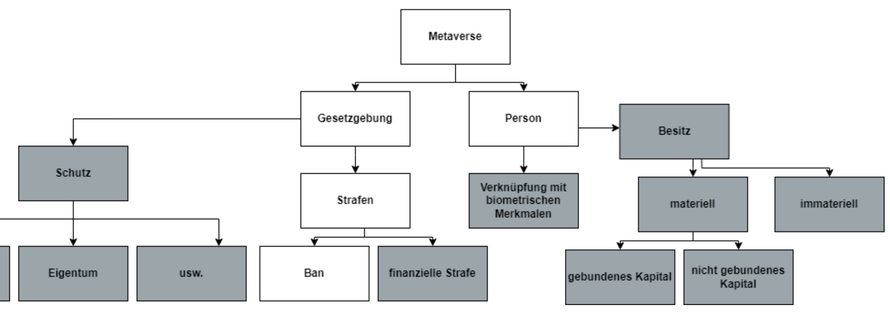
Komponenten der Identität im Metaverse

- Benutzername und Passwort 1:1
- Biometrische Daten 1:1
- Verknüpfung mit realer Identität 1:1
- Strike 1:1 Beziehung

Ausblick

Wie lässt sich ein Identitätsdiebstahl im Metaverse vermeiden?
Welche weiteren Optionen gibt es, eine Identität im Metaverse darzustellen?
Welche Konsequenzen hat ein Identitätsdiebstahl?





Aufstellung zum Identitätsdiebstahl in der realen Welt und im Metaverse

Kontakt

Duale Hochschule Baden-Württemberg

Quellen:
[1] https://brockhaus.de/ecs/enzy/article/identit%C3%A4t-allgemein besucht am 22.08.2022
[2] Kochheim, D. 2015. Cybercrime und Straftrecht in der Informations- und Kommunikationstechnik. München: Beck